

## MY HERO ACADEMIA på biblioteket - Forløb 3

# Adgangseksamen

### Det skal der ske:

- Introducer børnene for legen, hvor de skal bevise, at de er værdige til at gå på U.A. High.
- Børnene skal bestå adgangseksamenen for at få lov til at starte på skolen (alle består selvfølgelig).
- De skal hver især lave fysiske øvelser og samtidig udtænke, hvordan de kan bruge deres quirk til at udføre øvelsen mere effektivt – fx løbe hurtigere, hoppe længere eller kaste længere.
- Når man har gennemført en øvelse og brugt sin quirk, har man bekæmpet en simulering af en skurk og dermed bestået adgangseksamenen.
- Alle løsningsforslag godkendes, så længe børnene har brugt deres fantasi.
  - Fx ved løb: "Jeg bruger frøtungen som et ekstra ben, så jeg kommer hurtigere i mål og bekæmper skurken."
- Børnene må gerne hjælpe hinanden med idéer til, hvordan deres quirks kan bruges til at forbedre opgaven.

### OBS ved afvikling:

Dette modul kan både gennemføres som fysisk aktivitet eller som et kreativt tankeeksperiment (pen and paper-rollespil).

### Regler:

Når man har udført et bestemt antal opgaver og fortalt, hvordan man bruger sin quirk, har man bekæmpet simuleringen af en skurk – og er dermed optaget på U.A. High School.

### Prøven kan bestå af:

Kast | Løb | Side step | Længdespring | Toe touches | Mavebøjninger m.m.

### Det skal du bruge:

- Bolde til kast.
- Malertape til at markere start og slut ved løb.
- Evt. andre artefakter, hvis du vælger andre fysiske aktiviteter.

### Formål med modulet:

- At børnene optages på U.A. High School.
- At børnene bruger deres fantasi til at forbedre deres evner og dermed bekæmpe en skurk.
- At de samarbejder og lever sig ind i universet og deres karakter.

...

