



Kæledyr

Små søde hundehvalpe og bløde hamstere. Mon alle dyr er nemme at passe, og er de altid nyttede? Kan man låne et kæledyr, og hvad gør man, hvis det stikker af? Hvilket dyr passer til hvem, og kan man egentlig bygge sit eget kæledyr?

Aktivitetssættet består af disse 2 lege:

1. Hamstersjov
2. Kæledyr i lange baner



Det skal du gøre:

Læs trin for trin vejledningen til den valgte leg. Orienter dig i mulighederne for at tilpasse legen til din børnegruppe.

Alle lege indeholder forslag til En lettere leg og Leg videre!

I kassen finder du en oversigt over kassens indhold og de ting, som du selv skal finde til legen.

DUS Challenge

Til hver leg kan børnene lave et produkt i form af en udfordring, en overraskelse eller måske en anbefaling som kan udfordre en anden gruppe børn i DUS'en. Til hver leg er der forslag til en eller flere DUS challenges.

Sæt i gang!



Hamstersjov

I denne leg skal I bygge en kæmpe hamsterlegeplads og lave jeres egne hamstere. Måske bygger I hamsterlegepladsen på et bord/gulv, måske bygger I den på en reol eller et andet sjovt sted. Brug jeres fantasi og byg verdens flotteste hamsterlegeplads. Denne leg kan med fordel laves som et forløb over længere tid.

Det finder du i kassen

- Bogen: Villads fra Valby som dyrepasser af Anne Sofie Hammer, Hamster af Lisette Agerbo Holm
- Pompon- værktøj, rulleøjne
- Ark: Hamstersjov

Det skal du selv finde

- Limpistol, garn til hamstere, fiskesnøre eller lign. til knurrehår
- Materialer til hamsterlegeplads: Toiletrullerør, ispinde, skotøjsæsker mm.
- Tablet/pc med appen FilmX Animation

Tidsforbrug

Læsning: 15 min.

Forberedelse af hamsterværksted: 30-60 min.

Hamsterværksted og leg: Fra 1 time til flere dage.

Antal børn/voksne

Fra 10-20 børn til hele DUS'en og 1-2 voksne.

Beskrivelse af legen

1. Forbered på forhånd materialer til hamsterværkstedet og lav en plan for, hvor mange børn, der skal lave hamster, og hvilke ting, I skal bruge til på hamsterlegepladsen. Find inspiration på arket Hamstersjov.
2. Læs bogen Villads fra Valby som dyrepasser og tal om, hvordan man passer en hamster.
3. Lav jeres egne hamstere og byg en flot hamsterlegeplads. Find inspiration på arket Hamstersjov.
4. Giv jeres hamstere navne og lad dem lege på hamsterlegepladsen.

DUS Challenge

Lav filmfremvisning af jeres hamster-film for andre børn i DUS'en.



En lettere leg:

Leg hamstere:
Lav en hamsterlabyrint i gymnastiksalen. Hvem kommer først gennem banen?

Leg videre!

Lav stop-motion film med jeres hamstere, der leger på legepladsen.
I skal bruge tablets/mobiltelefoner og installer Dansk Filminstituts app FilmX Animation . Appen har meget brugervenlige filmvejledninger, som forklarer brugen af appen. Brug 5 minutter på at se vejledningen sammen og afklare spørgsmål.

Læs faktabøger om hamstere og lær mere om, hvordan man passer sin hamster.

Kæledyr i lange baner

Det er dejligt at have et kæledyr, men måske glemmer man en gang i mellem, at en hund er ikke bare sød og glad. Den skal luftes flere gange om dagen, og man skal samle dens hundelort op. En hest er sej at ride på, men der skal muges ud i hestestaden hver dag. Vi skal på jagt efter det perfekte kæledyr. Hvilket kæledyr drømmer du om?

Det finder du i kassen

Bøger: Byg en far af Nicole Boyle Rødtne, Fokus på - kæledyr af Julie Rotne, Far må jeg få et kæledyr? af Line Malling Schmidt

Papirposer

Ark: Byg et kæledyr, Hvad kan dit kæledyr?, Byg en posehund

Det skal du selv finde

Karton i brun, hvid og sort og andre farver

Lim, tegneredskaber

Forskellige krea-ting

Tablet/pc med appen/programmet Canva

Tidsforbrug

Læsning: 15 -20 min. - Leg: 1- 2 timer

Antal børn/voksne

10-20 børn og 1-2 voksne.

Beskrivelse af legen for 0.-1. klasse:

1. Læs bogen Far må jeg få et kæledyr? højt for børnene.
2. Læs og kig i bøgerne Pas godt på din kanin og Pas godt på din hund.
3. Tal om kæledyr – måske har nogle af børnene nogle kæledyr, de vil fortælle om.
4. Lav papirpose-hund. Brug vejledningen Byg en posehund.

Beskrivelse af legen for 2-3 klasse:

1. Læs bogen Byg en far højt for børnene.
2. Nu skal I forestille jer, at I skal bygge jeres eget kæledyr.
3. Tal om, hvilke 3 egenskaber jeres drømmekæledyr skal have.
4. Prøv lykken på lykkehjulet og se, hvilke 3 ting dit nye kæledyr kan, på arket: Hvad kan dit kæledyr?
5. Nu skal I bygge jeres eget kæledyr. Tag udgangspunkt i vejledningen Byg en posehund og arket Byg et kæledyr. Fx en gris, der kan flyve, se nuttet ud og spise grøntsager. I kan også tegne jeres dyr og skrive små historier om alle de seje ting, som jeres kæledyr kan.

DUS Challenge

Lav jeres eget kæledyrsleksikon over dyr med sjove egenskaber.

En lettere leg

Find din dyremakker.

I denne leg skal børnene finde deres dyremakker. Hund skal finde hund etc. Den voksne styrer legen og giver alle børn en dyrerolle. Det er hemmeligt, hvilket dyr barnet er, men der skal være to af hvert dyr.

Alle børnene skal ud på gulvet. Den voksne starter legen. Nu skal børnene bevæge sig rundt mellem hinanden, og sige sin dyrelyd fx "Vov!". Nu skal børnene finde en makker, som siger samme dyrelyd. Når børnene har fundet deres makker, så bliver de stående og siger deres dyrelyd, indtil alle har fundet deres makker.

Gør legen sværere med at bevæge jer som dyret, men uden at sige dyrelyden.

Leg videre!

Lav jeres eget kæledyrsleksikon over dyr med sjove egenskaber. Lav en kort beskrivende tekst samt foto eller tegning af kæledyret.

Lav jeres egen tegneserie, hvor jeres dyr er hovedpersonen. Tegn i hånden eller brug tablet/pc med appen/programmet Canva. Find tegneserieskabelonen - søg: Tegneserie. I kan finde forskellige dyr ved at søge dem i Canva under Photos. Tag en snak med børnene om ophavsret. At man ikke må bruge løs af billeder på internettet. Find billeder på Pixabay og helst billeder som allerede er 'klippet ud'. Disse kan I bruge kvit og frit. Man opfordres til at kreditere ophavsmanden, men det er ikke et krav.

