



Guide til

BIBLIOBITTERNE





HVAD ER BIBLIBITTERNE?

Åh nej! Bibliobitterne er styrtet ned i biblioteket og landet blandt alle bøgerne. Gemmer de sig mon blandt deres yndlingsbøger?

Bibliobitternes egen planet er løbet tør for historier, som bibliobitterne lever af. Derfor er de, under ledelse af deres øverstbefalende Kejser Biblio, draget ud i universet på jagt efter flere fortællinger. Nu er de styrtet ned midt i dit bibliotek og Kejser Biblio har brug for hjælp til at finde sine undersåtter, mens han selv reparerer rumskibet.

Med hjælp fra Kejser Biblios kendskab til bibliobitterne, må børnene rundt i biblioteket for at finde dem. Først skal de dog klare en lille udfordring, før bibliobitterne gider med tilbage til rumskibet.

Lær biblioteket at kende gennem leg

Bibliobitterne er en app, som introducerer børn til biblioteket på en engagerende og legende måde. De sendes på en interaktiv mission blandt bibliotekets forskellige genrer og får udfordringer der involverer alt det, som biblioteket og bibliotekets bøger rummer. Hovedformålet er, at børnene lærer biblioteket at kende på en sjov måde.

Startskuddet til missionen sker i børnenes egen klasse. Her møder de bibliobitterne i første del af den tilhørende historie, skrevet af Thomas Brunstrøm. Siden inviteres klassen på biblioteket, hvor de hører anden del, bliver introduceret til biblioteket og får udleveret iPads. Via appen Bibliobitterne lægges et ekstra digitalt lag på virkeligheden gennem augmented reality. Det gør, at bibliobitterne vækkes til live, og børnene interagerer med dem i 3D.

Bibliobitterne er tiltænkt 3. klassestrin som supplement til et introduktionsforløb i biblioteket. Det spilles i grupper og fordrer samarbejde og hands-on problemløsning.

Udvikling

Bibliobitterne er udviklet med barnets oplevelse i fokus. Projektet har inddraget børn gennem hele processen, fra idéfase, prototype og til den færdige app Bibliobitterne. Konceptet er resultatet af et større udviklingsprojekt, drevet af Herlev Bibliotek i samarbejde med Viborg Bibliotekerne, Københavns Biblioteker, Aarhus Kommunes Biblioteker og Vejle Bibliotekerne.

Projektet er støttet af Udviklingspuljen for folkebiblioteker og pædagogiske læringscentre under Slots- og Kulturstyrelsen.

Designbureau: Gejst/Studio

På centralbibliotek.dk kan du finde en Bibliobitterne-gruppe, hvor du kan læse meget mere om projektet og finde al supplerende materiale.

Du finder gruppen her:

www.centralbibliotek.dk/groups/bibliobitterne-0



KOM I GANG MED BIBLIOBITTERNE

Det skal du bruge

Dette kit indeholder de fleste af de ting, du skal bruge for at kunne udbyde Bibliobitterne til en skoleklasse.

Du skal selv sørge for at have tablets/iPads til klassen. Der skal helst være max 4 børn om én tablet. Appen skal naturligvis installeres på alle tablets på forhånd. På Bibliobitterne-gruppen på centralbibliotek.dk, findes en udførlig guide til installation samt log-in og valg af spil-mission på Bibliobitternes tilhørende hjemmeside.

Dette hæfte giver således blot en hurtig introduktion til at komme i gang med Bibliobitterne. På centralbibliotek.dk finder du alle relevante guides, tips og tricks samt materialer, som kan klæde dig på til dit første klassebesøg.

Du finder alting her: www.centralbibliotek.dk/groups/bibliobitterne-0

Sådan spiller du – trin for trin

1

Invitér en 3. klasse på besøg på biblioteket. De skal afsætte ca. 90 min. til aktiviteten. Du finder en skabelon til invitationen på centralbibliotek.dk. Her finder du også første del af historien som PDF-fil og som video. Disse sendes til læreren, som kan læse første del af historien op for klassen, eller vise videoen hvor forfatteren Thomas Brunstrøm læser højt.

2

Sæt AR-markørerne op i biblioteket, på de steder hvor bibliobitterne gemmer sig. Du finder en oversigt over bibliobitterne og deres individuelle markører her i kittet. Hvor de gemmer sig, afhænger af missionen. Se mere på centralbibliotek.dk



3

Den store AR-markør, markerer starten og slutningen på missionen. Den lægges et centralt sted i biblioteket, hvor alle børnene kan samles.





4

Når klassen kommer, læser du anden del af Brunstrøms historie højt for dem. Den finder du her i kittet.

5

Klassen indeles i grupper og hver gruppe får udleveret en tablet og spillet går i gang. Start gerne i nærheden af start-markøren, så den er nem for grupperne at finde.

6

Selvom appen i høj grad guider børnene igennem missionen, kan de alligevel få brug for lidt hjælp. Din (og evt. lærerens) rolle under spillet er at sørge for, at alle grupper er i gang, at de kan finde de rigtige områder i biblioteket og at de kan læse og forstå udfordringerne.

7

Når alle bibliobitterne er fundet, skal gruppen tilbage til start-markøren for at afslutte spillet. Hvis der er tid tilovers eller nogle grupper er hurtigt færdige, kan du udlevere det vedlagte opgaveark. Sørg for at have nogle blyanter klar, så børnene kan løse opgaverne.

Tilpas Bibliobitterne til dit bibliotek

Kejser Biblio sender børnene ud på en mission for at finde bibliobitterne. Hvor de gemmer sig, og hvilke udfordringer de skal stille børnene, kan være fuldstændig op til dig! Der er på forhånd udtænkt to missioner. Vil du have børnene igennem de typiske områder på biblioteket, kan du vælge hovedmissionen. Den er tiltænkt at passe ind på alle biblioteker, og fører børnene gennem alle genrer og opstillinger, som typisk findes i børnebiblioteket.

Med en forståelse for, at alle biblioteker ikke er ens, er det muligt at vælge en speciel mission, hvor bibliobitterne gemmer sig i andre områder og opstillinger. Ligeledes kan du fravælge områder, hvis du har brug for at gøre forløbet kortere.

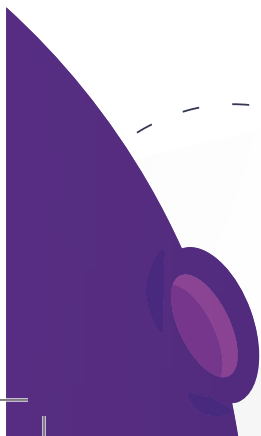
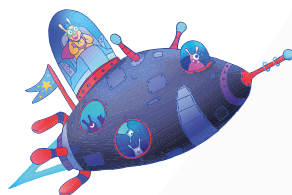
De to missioner kan redigeres og blandes i det uendelige, og appen er på den måde fleksibel, hvis du ønsker at sammensætte en mission, som passer netop til dit bibliotek. Du kan læse meget mere om missionerne og finde en guide til at tilpasse dem på centralbibliotek.dk.

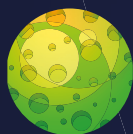


GOD FORNØJELSE!

Vi håber, at du og børnene bliver glade for Bibliobitterne! Ved at tilbyde denne AR-oplevelse håber vi, at flere børn får øjnene op for litteraturens verden og alt det biblioteket rummer. Du kan finde mange flere guides, tips, kontaktoplysninger og materialer på centralbibliotek.dk.

Held og lykke med at finde bibliobitterne.





Støttet af

Udviklingspuljen for folkebiblioteker og pædagogiske læringscentre under Slots- og Kulturstyrelsen.

Historie af

Thomas Brunstrøm

Designbureau

Gejst/Studio

