

Hack Historien: En robot hjælper til!

Af Ingrid Flygare

Varighed

60 minutter

Målgruppe

De ældste børn i børnehaven og 0. klasse

Deltagere

Ca. 12 deltagere - 2 pr. robot og måtte

Materialer og dimser

- 6 BlueBots
- 6 BlueBot-baner
- 6 Leo-figurer
- 6 Far-figurer
- 6 planeter + sol + stjerner
- 1 stor, rød planet
- 6 opskrifter til "Byg en raket"
- En masse DUPLO-klodser (se raket-vejledning)
- En kasse/æske med en masse printede figurer

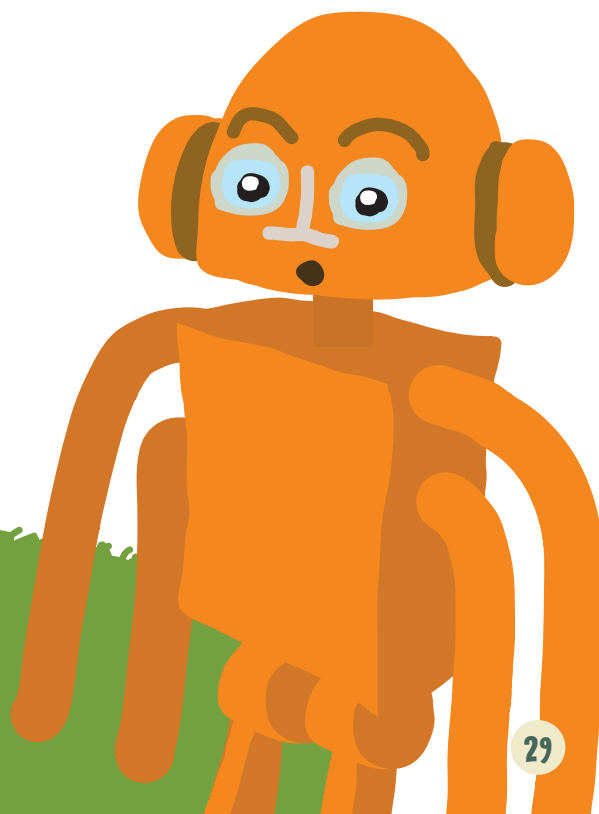
Forberedelse

- Robotbanerne lægges klar i rummet med lidt mellemrum
- Drengen Leo sættes ved sit hus
- Blue-Botten står ved siden af banen
- LEGO + raketvejledning ligger ved siden af banerne.
- Far-figurer + figur-kassen står lidt afslået, men er klar til brug
- Print 1 stk. af den røde planet i stor størrelse
- Send info om forløbet til børnehaven på forhånd, og bed pædagogerne om at inddelte børnene i grupper à 2.

Ved sproglige udfordringer

Hvis børnene er sprogligt udfordrede, kan børnehaven evt. låne og læse bogen på forhånd (dog kun frem til nedtællingen, hvor vi stopper læsningen i forløbet.)

Det giver pædagogerne mulighed for at forberede børnene på besøget og øve svære ord og begreber.



Forløb

Indledning

- Indled forløbet med en kort intro.

Forslag:

"I dag skal vi lege med robotter, men først skal vi høre en historie, så vi ved, hvad vi skal lave".

Højtlesning

- Sæt børnene i en rundkreds og vis bogen frem.
- Læs fra starten af bogen og frem til nedtællingen, hvor de flyver ud i rummet.
- Tæl ned fra 10 til 0 sammen med børnene.

Efter læsning - intro til robotten:

- Alle samles ved én bane, undersøger og prøver robotten i fællesskab.

Forslag:

"Her er FI-XI. Han har gult/gennemsigtig tøj på i dag."

"Man vækker ham ved at tænde for ham under bunden - øjnene lyser, når han er vågen, og han siger bip."

"Man får ham til at bevæge sig ved at trykke på pilene og på den grønne Go-knap... skal vi prøve at se, hvad der sker, hvis vi trykker på pilen frem én gang?" osv.

"Husk at trykke på krydset, når FI-XI har kørt, og I vil bede ham om noget nyt. Ellers bliver han helt forvirret."

Efter intro - nu skal robotten flyve:

- Spørg om børnene huske, hvordan historien startede? (Svar: FI-XI flyver ned til Leos hus).
- Børnene skal nu få robotten til at flyve fra rummet og ned til Leos hus.
- Børnene går ud til banerne i grupper 2 og 2 og koder nu selv robotten.

OBS: Hvis nogle grupper er hurtigere end andre til at løse opgaven og bliver utålmodige, kan man bede de utålmodige flyve en ekstra tur ud til stjernerne eller den blå planet og tilbage til huset igen, fordi FI-XI elsker at flyve. Det kilder i maven og er sjovt.



Raketbygning med klodser:

- Spørg børnene, hvad skete der i historien, da FI-XI var landet hos Leo. (Svar: De bygger en rumraket ud af forskellige ting, som de finder hjemme hos Leo).
- Fortæl børnene, at de nu skal bygge en raket af Duplo-klodser. Der er en vejledning/tegning til alle, der viser hvilke ting klodserne repræsenterer.

OBS: Det er ikke vigtigt, hvordan/i hvilken rækkefølge klodserne sættes sammen – det vigtigste er, at raketten er stabil og kan stå uden at vælte.

- Når alle har bygget en raket: Ros børnene og bed dem stille raketten foran FI-XI. Husk at få Leo-figuren med på raketten.
- Sig til børnene, at de nu skal få FI-XI til at flyve raketten med Leo ud til den røde planet (som findes på alle banerne).

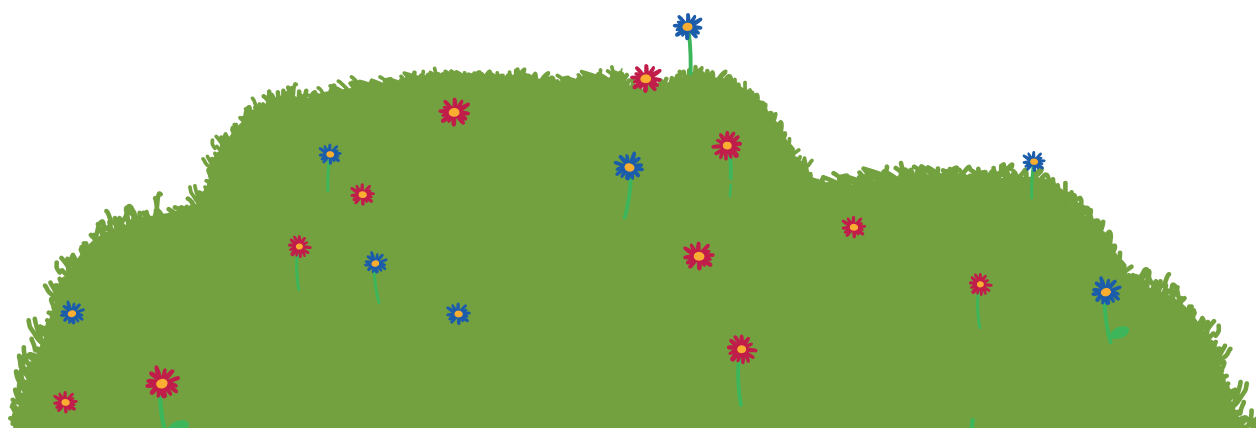
OBS: Hvis nogle grupper er hurtigere end andre til at løse opgaven, kan man bede dem om fx at få FI-XI til at flyve en ekstra tur ud til stjernerne og baglæns tilbage til den røde planet.

Hack historien – historiefortælling på den røde planet:

- Nu ved vi ikke, hvad der sker mere i historien om FI-XI og Leo. Det skal børnene være med til at finde på.
- Saml børnene ved den store røde planet (uden for banerne – husk kassen med figurer).
- Man kan fx sige: "Vi skal vi sammen ud til den røde planet (peg). Så flyver vi!"
- Giv kort intro til historiefortællingen på den røde planet og sæt gang i fortællingen:
- De voksne starter på historien ved at trække 1 figur og 1 ting og guider børnene i gang med at prøve og hjælper med at holde historien i gang og afslutte den.
- Ros børnene for deres opfindsomhed, når alle har fundet på noget.
- Læg figurerne tilbage i kassen

Forslag:

"Nu skal vi sammen bruge vores fantasi til at finde på, hvad der sker for Leo og FI-XI ude på planeten, så nu er det jeres historie. Hvem møder de og hvad sker der? I må trække 1 figur og 1-2 ting hver fra kassen."



Efter historiefortællingen:

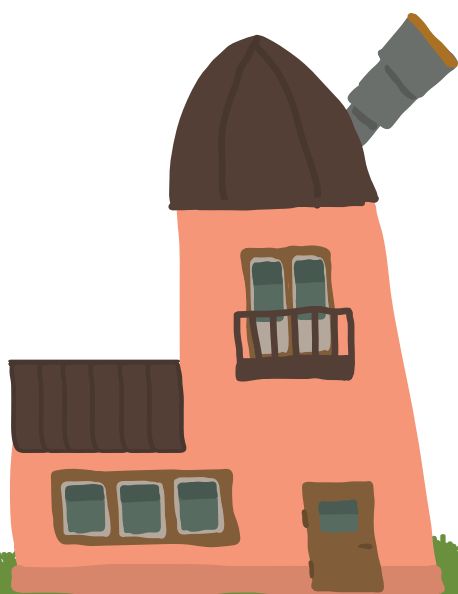
- Grupperne skal flyve tilbage til deres baner.
- Robotten FI-XI skal nu flyve Leo og raketten hjem til sit hus igen, fordi Leos far savner Leo (sæt Leos far- figuren på alle baner).
- Når alle er tilbage ved Leos hus:
Ros børnene og fortæl, at Leos far og Leo nu kan lege sammen, juhoo! Leo vinker farvel til FI-XI.
- Bed børnene om at flyve FI-XI ud til stjernerne (på banen).
- Når FI-XI er landet på stjernen, må alle grupper gerne sige godnat og farvel til deres FI-XI og slukke robotten, så han kan sove (øjnene slukker).

Forslag:

"Vi flyver nu tilbage til banerne.
FI-XI og Leo skal nemlig gøre en sidste ting sammen.
Nu er far kommet ud i haven.
Han savner Leo og vil gerne lege med ham. Nu skal I kode
robotten til at flyve Leo og raketten hjem igen."

Afslutning:

- Saml børnene i rundkreds.
- Ros børnene, spørg om det var sjovt at lege med FI-XI og Leo.
- Sig tak for i dag og giv evt. kassen med figurer til børnehaven og spørg, om de har lyst til at finde på endnu flere gode historier på stuen.

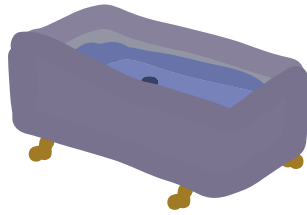


Byg en raket

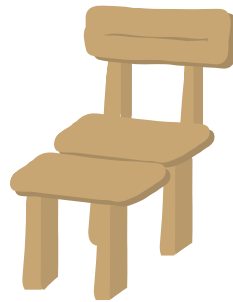
I bogen bygger Leo en raket ud af ting han finder i sit hus. Nu skal vi lege at tingene i huset er duplo-klodser. Byg en raket med alle klodserne. I bestemmer selv hvordan den skal se ud.



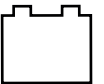
Sokker



Badekar



Stol



Vaskemaskine



Lim



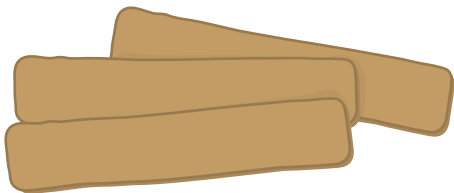
Legetøj



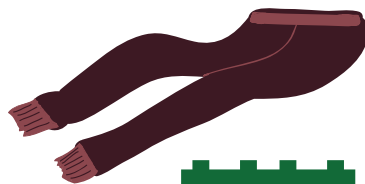
Ildfast fad



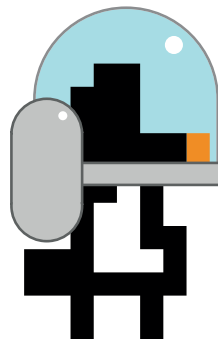
Proviant



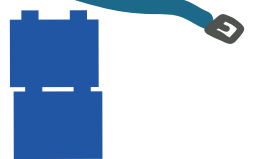
Brædder



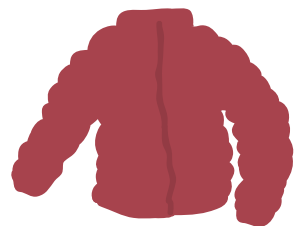
Gamacher



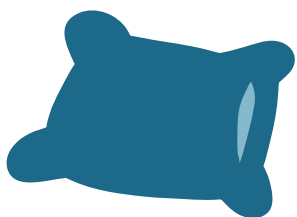
Rumdragt



Bælte



Dynejakke



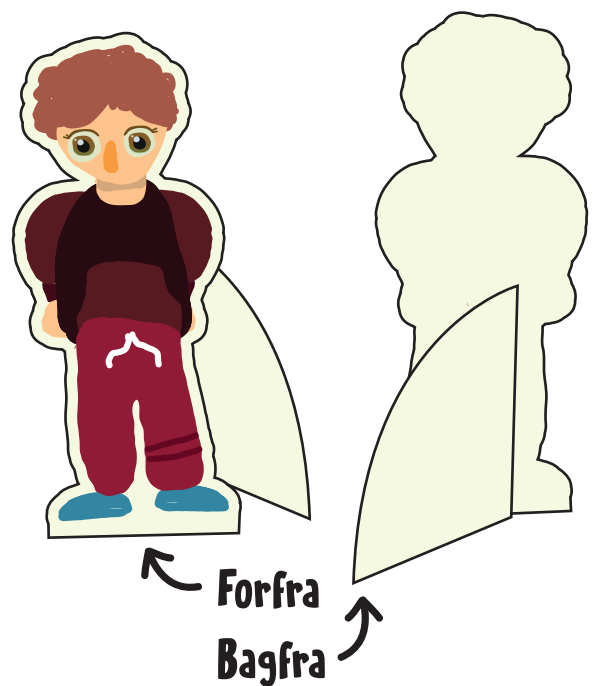
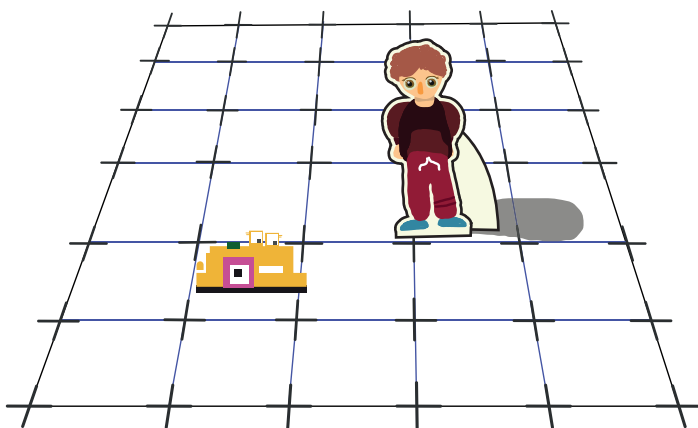
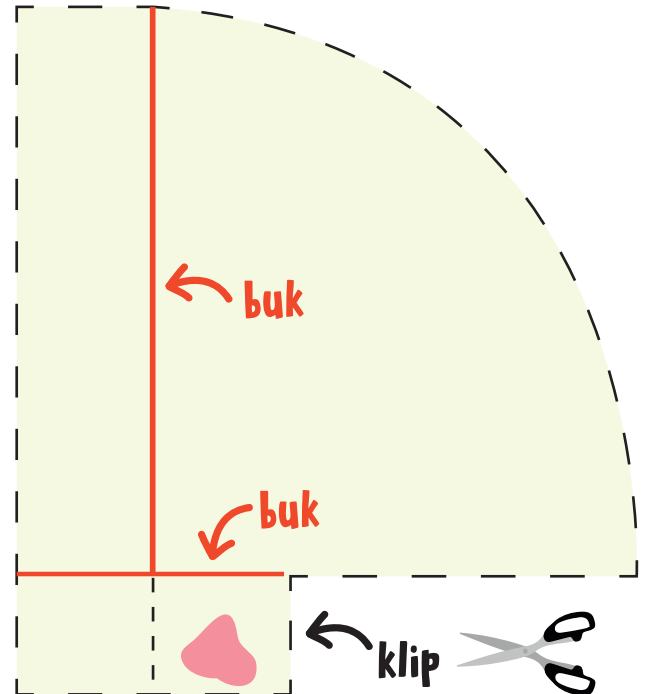
Pude



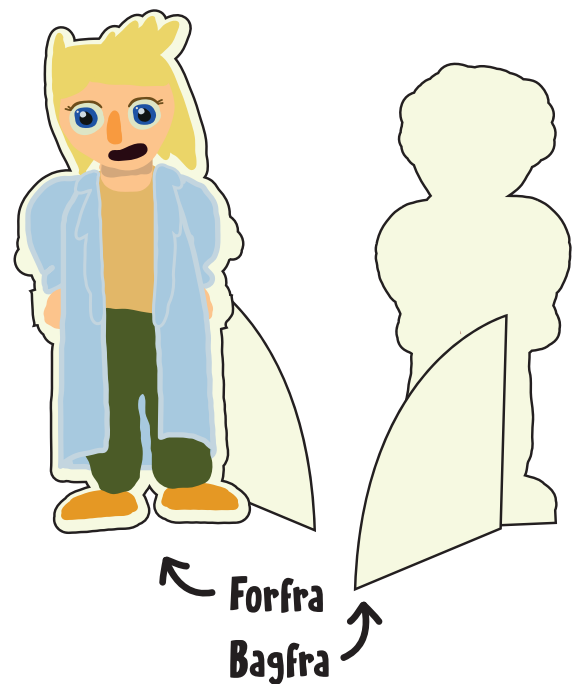
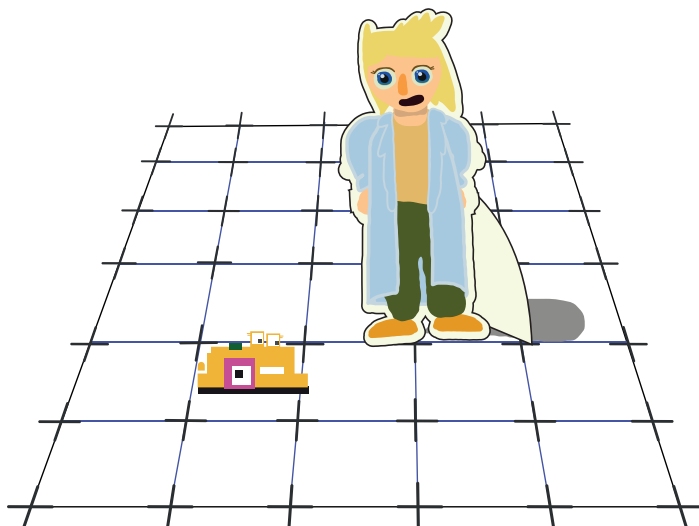
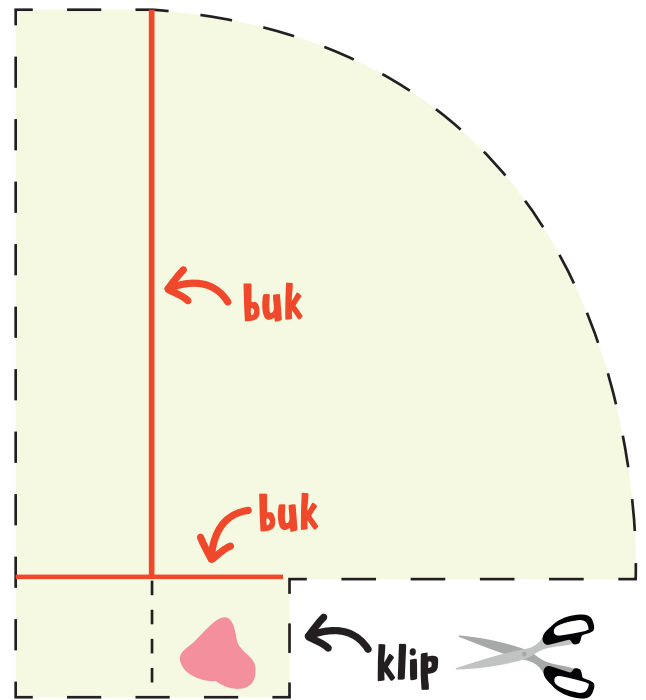
Søm



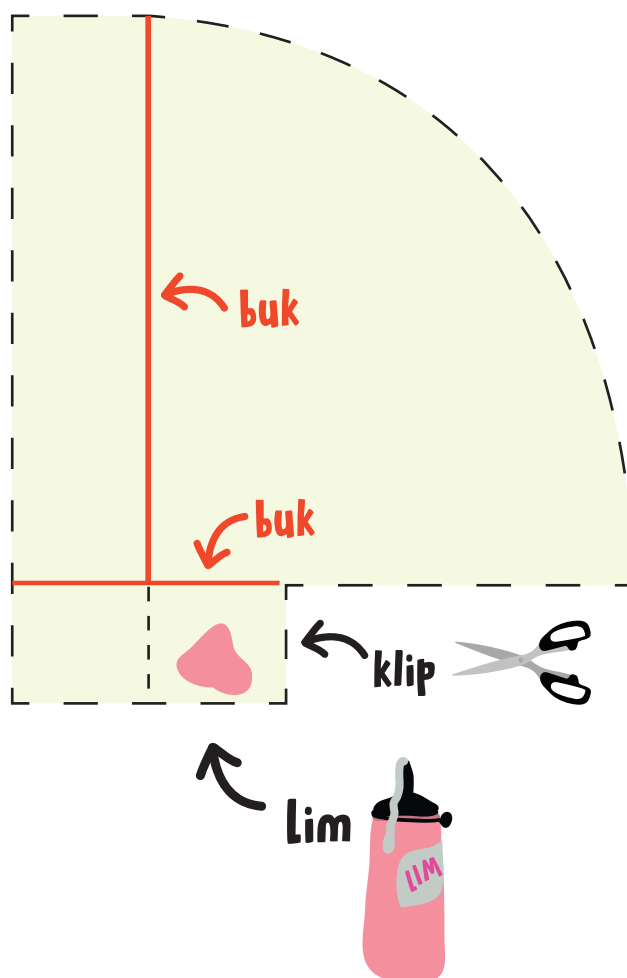
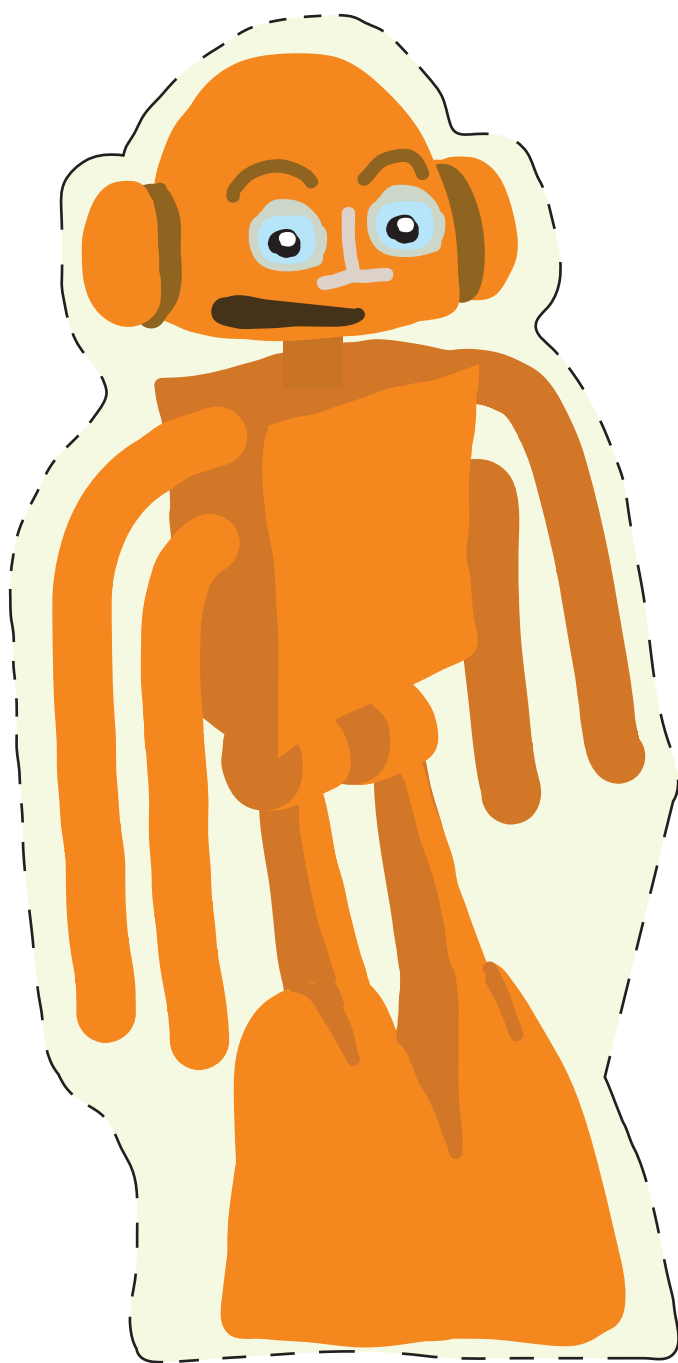
Klip leo ud



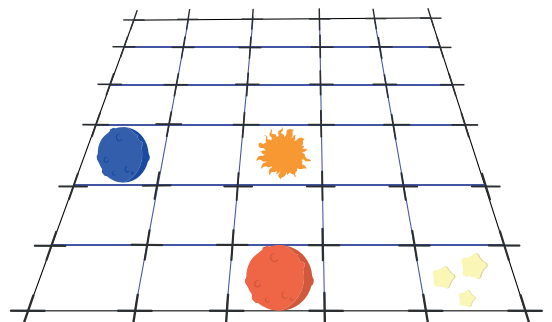
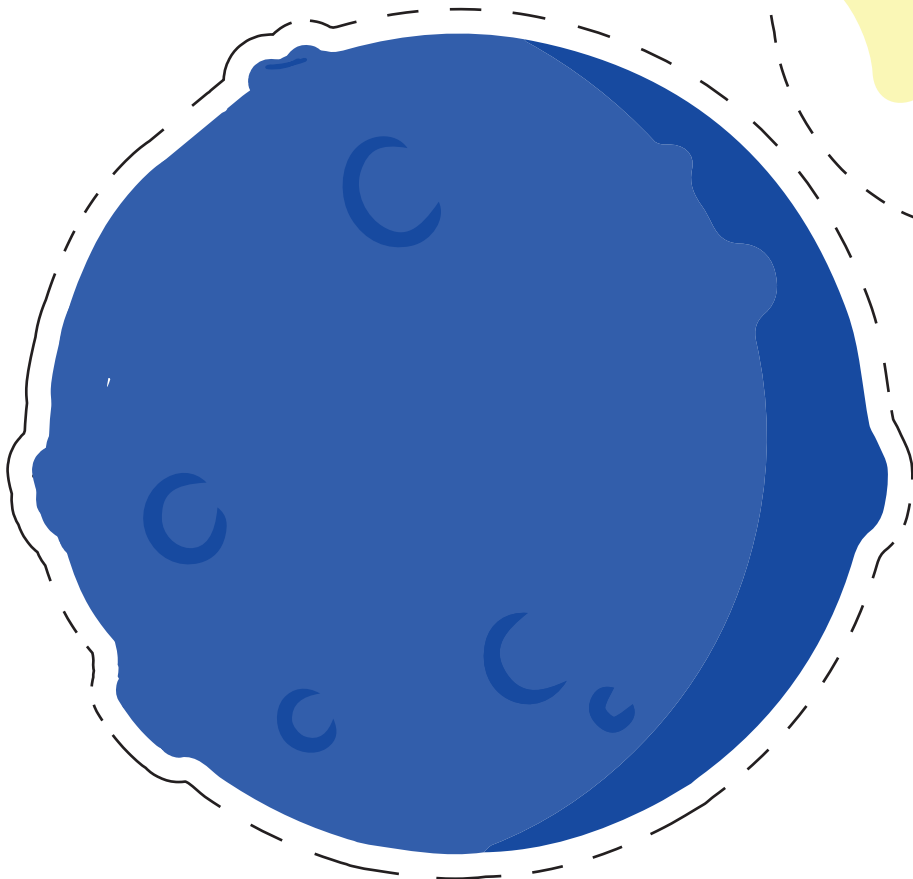
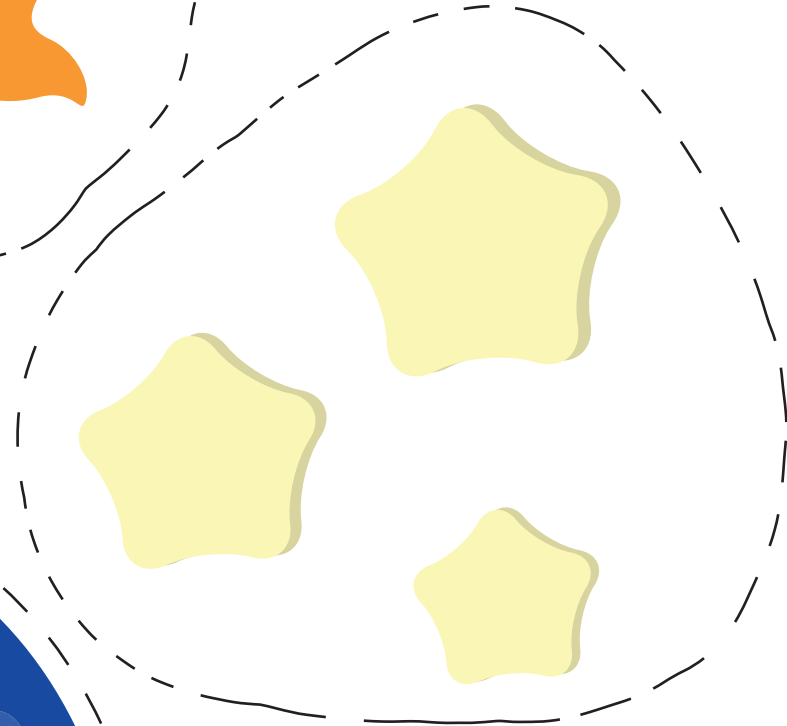
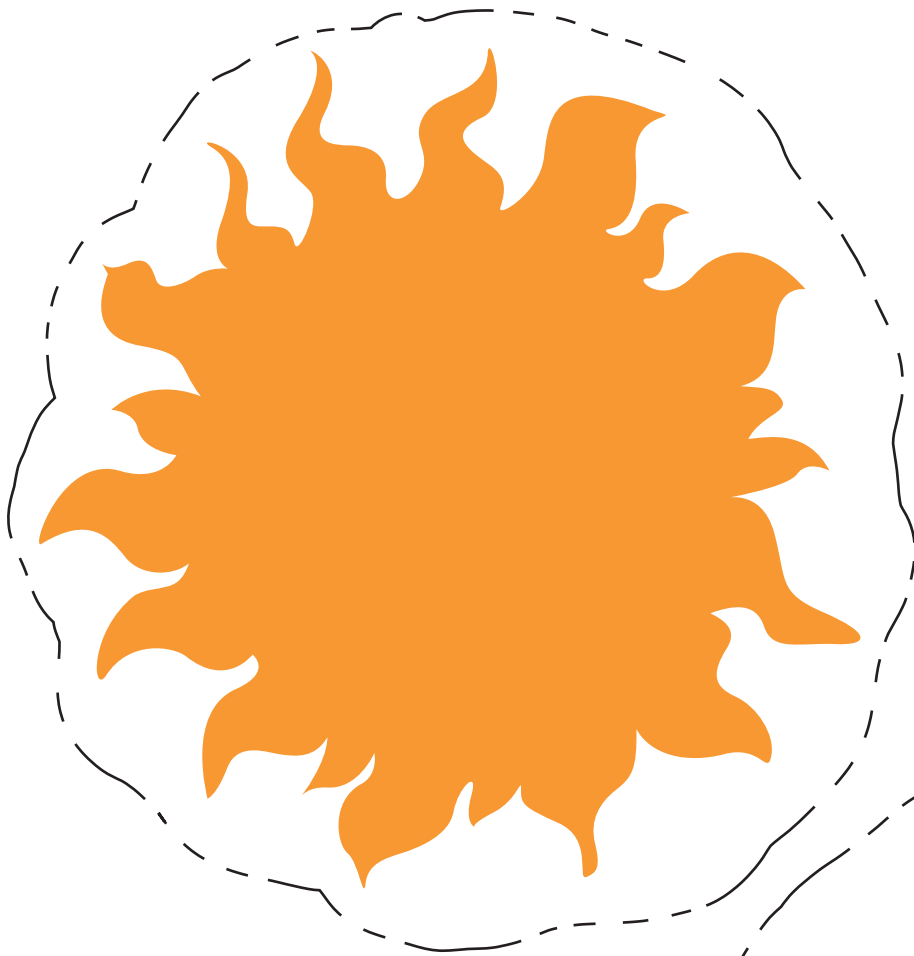
Klip leos far ud



Klip FI-XI robot ud



Solen og stjerner

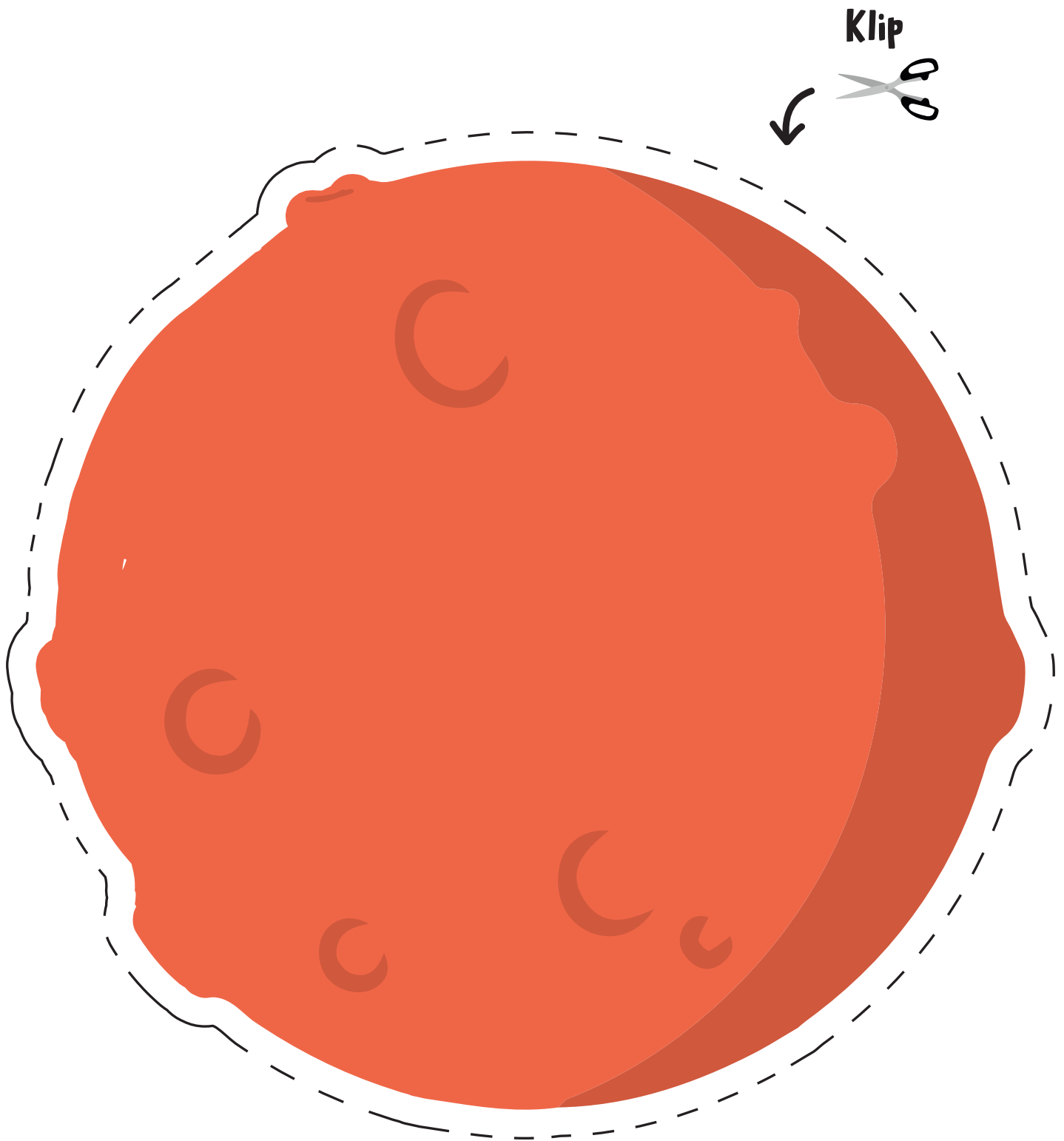


Huset

Klip

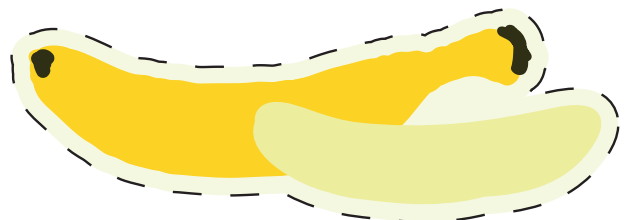
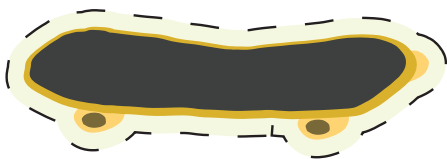
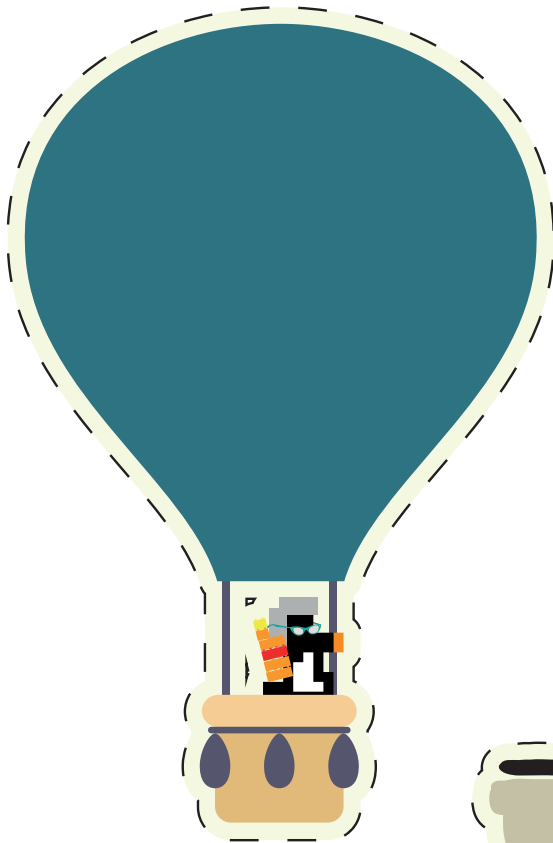


Den røde planet

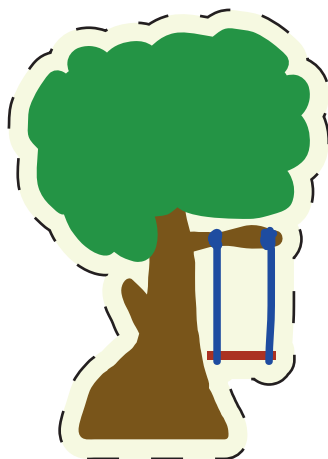
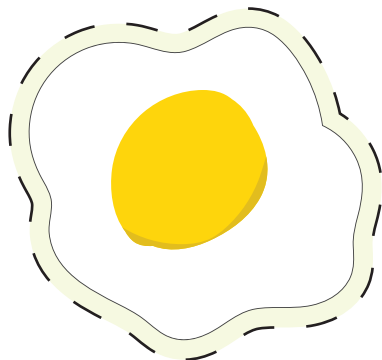
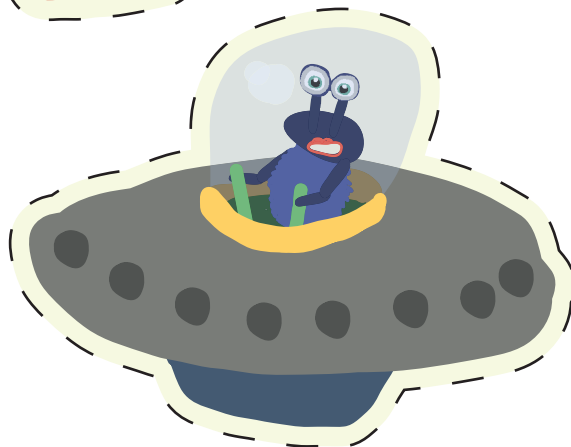
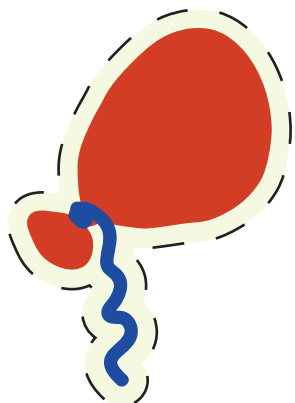


Figurer

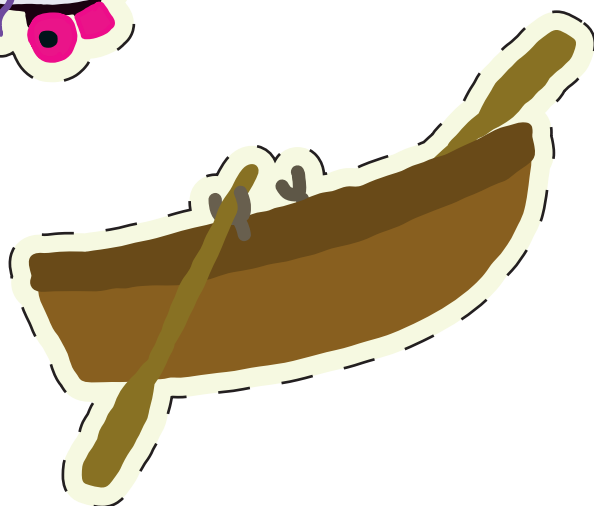
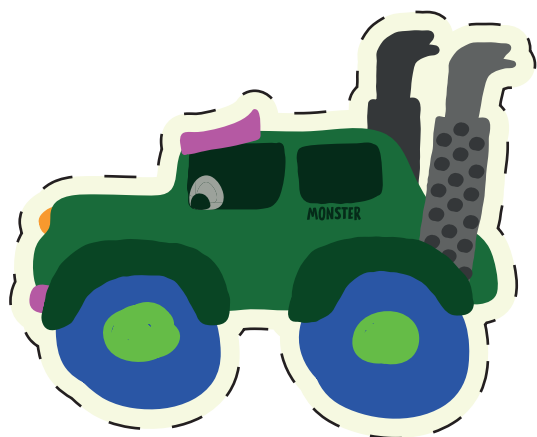
Klip



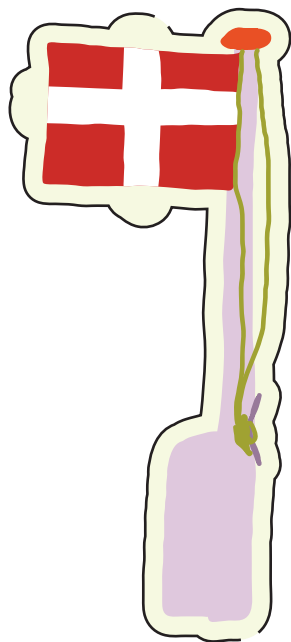
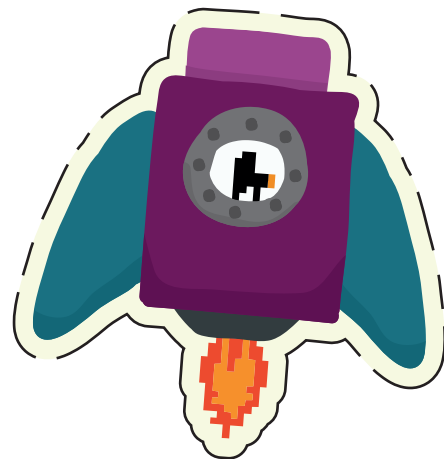
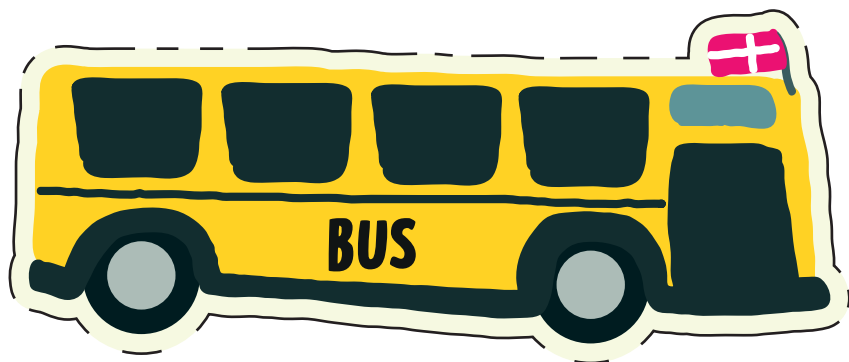
Figurer



Klip



Figurer



Klip

