



Gaming

Hvad er det og hvad kan det?

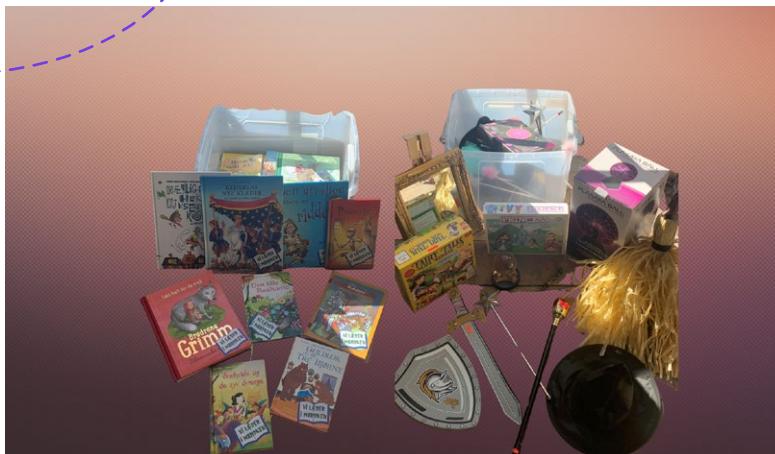
Styrk læselysten for SFO- eller skoleelever i 0.-3. klasse med en BogBox med bøger, legetøj og aktiviteter. BogBoxen består af materialer inden for temaet "Gaming" samt denne vejledning.

Konceptet er, at børnene først læser eller får læst en bog højt inden for temaet, og så leger eller laver I aktiviteterne. På den måde er bøgerne fundamentet for det, der kommer til at ske.

Materialerne i boxen kan bruges til specifikke aktiviteter, men også frit efter børnenes eller jeres fantasi. Se, hvad der sker!



Materialer i boxen



BØGER

- Andersen, Martin Paarup: FiFa eSport
- Apex Legends: Den ultimative guidebog
- Erbillor, Natasja: Team gamer 1: Et nyt hold
- e-sport: Den ultimative guide
- Fortnite: Alt om spillet
- Green, Dan: Du er helten: Forsvundet i rummet
- Hoff, Kasper; Jan Solheim: Gamerz 1: De ukendte
- Knapman, Timothy: Du er helten: Middelalder kaos
- Knapman, Timothy: Du er helten: Minotaurens labyrint
- Langer, Kim: RobinSamse – fanget i computeren
- Perrier, Helle: Gamerklassen 1: Løb eller dø
- Rasmussen, Kit A.: Go gaming 1: Frags og fodbold
- Roblox: Spillefs fantastiske verden
- Schou, Dorte: Fest i klubben
- Søndergaard, Simon Randel: Sådan spiller du Fortnite
- Teglgaard, Anne-Sofie Duch: E-sport
- Teglgaard, Anne-Sofie Duch: Sådan spiller du Roblox
- THiLO; Juul Adam Petry: Cold blood mission three: Befrielsen fra Mean Miners
- Zombie, Zack: En Minecraft-zombies dagbog 1: På godt og ondt

Forslag til lyd- og e-bøger inden for temaet på eReolenGO!

- Jensen, L. G.: Didde elsker spil
- Kuntz, Kirstine: Adam og Otto – den kæmpestore abe
- Sanko, Maria Frantzen: Star Galaxy
- Teglgaard, Anne-Sofie Duch: Danske gamere
- Teglgaard, Anne-Sofie Duch: Sådan spiller du CS:GO

Kontakt dit lokale bibliotek, hvis du ønsker at reservere flere bøger. Et par forslag er:

- Hoff, Kasper og Jan Solheim: 2-8
- Jensen, L. G.: Gam3rAgenterne 1-4
- Larsen, Bjarke Schødt: Game Master 1-6
- Rasmussen, Kit A.: Go Gaming 2-4
- Teglgaard, Anne-Sofie Duch: Piger, der gamer

LEGETØJ

- Små disc-pistoler
- Store disc-pistoler
- Discs
- Roblox figurer
- Super Mario Adventure Game – brætspil
- Super Mario Piranha Plant Escape – brætspil
- Super Mario Shaky Tower - brætspil
- Batterier
- Rory's Story Cubes

Forslag til apps til evt. iPad:

- Brio World
- Draw a Stickman
- Dumb Ways to die
- Hoopa city 2
- LEGO Super Mario
- Little Alchemy 2
- Minecraft
- Monument Valley
- Roblox
- Sofus og månemaskinen
- Thinkrolls 2
- Toca Life

Lege og aktiviteter

Bjørn, krybskytte, ranger - leg

HVAD SKAL I LAVE?

I skal spille to hold mod hinanden i en fysisk form for sten, saks, papir.

Deltagerne råber i kor "krybskytte, bjørn, ranger" og laver enten en krybskytte, bjørn eller ranger med deres kroppe.

Krybskytten skyder bjørnen, bjørnen spiser rangeren og rangeren arresterer krybskytten.

Når man har gjort sit udfald, skal vinderen løbe mod sin baglinje, imens taberen forsøger at fange vinderen.

Hvis taberen fanger vinderen, ender "kampen" uafgjort, men hvis vinderen ikke bliver fanget får de et point til holdet.

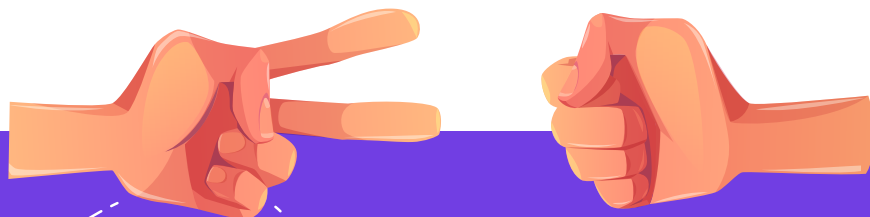
Legen fungerer bedst udenfor eller i en hal.

SÅDAN GØR I:

- Opstil en bane med en midterlinje og to baglinjer. Den kan laves med pinde, sko, kegler eller noget andet, bare man ved hvor baglinjen er.
- Del deltagerne i to hold og stil dem over for hinanden 2 og 2. Hvert barn skal altså stå lige over for en modstander fra det andet hold.
- Deltagerne skal stå med ansigtet mod hinanden på midterlinjen, med det ene hold på den ene side og det andet på den anden, og ca. 15 meter bag hvert hold er baglinjen.
- Deltagerne råber i kor "krybskytte, bjørn, ranger" og laver enten en krybskytte, bjørn eller ranger med deres kroppe:
 - Krybskytten laves ved at gå en smule ned i hug, og simulere at man skyder med et gevær
 - Bjørnen laves ved at stå op, og række begge arme så langt op man kan, og lave poter, ligesom en bjørn, der står på to ben.
 - Rangeren laves ved at stå op og gøre honnør.
- Krybskytten skyder bjørnen, bjørnen spiser rangeren og rangeren arresterer krybskytten.
- Når man har gjort sit udfald, skal vinderen løbe mod sin baglinje, imens taberen forsøger at fange vinderen.
- Hvis taberen fanger vinderen, ender "kampen" uafgjort, men hvis vinderen ikke bliver fanget, og når ned bag baglinjen, får de et point til holdet.
- Det hold der først får det antal point, som der er "par" i legen, har vundet (1 point pr. "par", der kæmper).

MATERIALER I SELV SKAL FINDE:

- Pinde, sko, kegler el. lign. til at lave midterlinje og baglinjer



Lege og aktiviteter

Get the gun – få fat i pistolen - leg

HVAD SKAL I LAVE?

To hold kæmper om at få fat i den sidste gun! Det kræver snilde, hurtighed og planlægning på et hold. Legen er bedst i et tomt lokale, udenfor, eller i en hal.

SÅDAN GØR I:

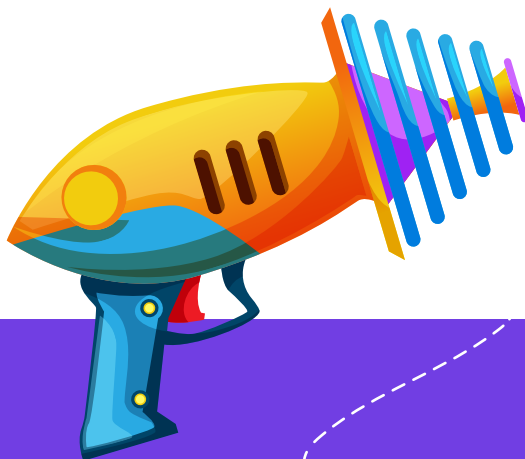
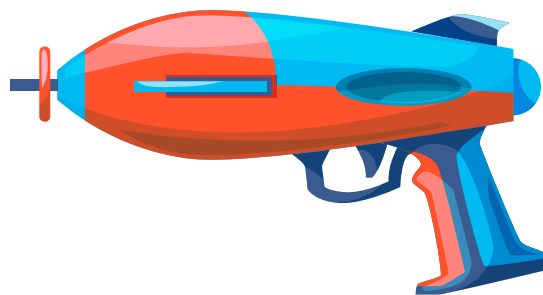
1. Opdel deltagerne i to hold med lige mange på hver og stil dem op på hver deres baglinje over for hinanden med en "kamparena" imellem dem.
2. I midten af "kamparenaen" skal der ligge en "gun". Det kan være en trøje, kegle eller lignende, eller en af de disc-pistoler som ligger i kassen.
3. Holdene aftaler nu, hver for sig, hvem der er nummer 1, 2, 3 osv. efter hvor mange deltagere der er. Der skal være en nummer 1 på hvert hold, en nummer 2, en nummer 3 osv.
4. Vælg en "legestarter" (evt. en voksen), der råber tallet "1". Herefter er det opgaven for de to, der har tallet 1 at løbe ind i midten og forsøge at erobre "gunnen".
5. Den person, der erobrer "gunnen", skal herefter forsøge at bringe den tilbage bag sit eget holds linje, lykkes det, får holdet et point.
6. Hvis det mislykkes og deltageren der griber "gunnen" bliver "fanget" af den anden deltager, får det andet hold et point.
7. Herefter gentages legen med tallet "2" - tallet "3" - tallet "4" osv.
8. Legen slutter når alle har prøvet at løbe, og vinderen er det hold med flest point.

MATERIALER I FINDER I KASSEN:

- Disc-pistoler

MATERIALER I SELV SKAL FINDE:

- Pinde, sko, kegler el. lign. til at lave baglinjerne



Lege og aktiviteter

Fingerpistol - leg

HVAD SKAL I LAVE?

Rigtige pistoler kan være farlige, så her en leg, hvor du bruger den gode gamle fingerpistol til at skyde modstanderen med. Ingen høje bang, men masser af grin.

SÅDAN GØR I:

1. Opdel alle deltagere i grupper 2 og 2.
2. 2 personer giver hinanden hånden.
3. Deres greb om hånden skal herefter ændre sig til at de tager fat om hinandens tommelfingre.
4. Personerne strækker deres pegefingre mod den anden og stirrer hinanden dybt i øjnene.
5. De tæller til 3, hvorefter det gælder om at trykke den anden på brystet (kravebenet) med den strakte pegefinger.
6. Vinderen er den første der trykker den anden på brystet.
7. Hvis I ønsker at udvide legen, kan I prøve at gøre det med begge hænder på samme tid eller i grupper af 3.



Lege og aktiviteter

Discpistoler - leg

HVAD SKAL I LAVE?

Kæmp mod hinanden med discpistolerne fra boxen! Hvem sigter bedst?

SÅDAN GØR I:

1. Del børnene op i 2 hold med hvert sit sæt pistoler.
2. Tæl evt. ned og lad holdene kæmpe mod hinanden ved at lade dem skyde efter hinanden med discpistolerne.
3. Det hold, hvor ALLE først dør, taber. Dvs. hvis der f.eks. er én tilbage på hold 1 og fire på hold 2, men den ene deltager på hold 1 skyder alle fire på hold 2, så har hold 1 vundet.



Lege og aktiviteter

Fortælleterninger - aktivitet

HVAD SKAL I LAVE?

Børnene og den voksne digter en historie om spil eller gaming ud fra motiver på fortælleterningerne.

På hver side af terningen er der et forskelligt motiv, som kan kickstarte en historie eller måske tage den i en helt anden retning. Det er kun fantasien, der sætter grænser.

Alle børn får lov til at digte videre på fortællingen ud fra motivet, og til sidst har I en samlet, helt unik historie.

SÅDAN GØR I

1. Start med at kaste en terning.
2. Fortæl en historie ud fra motivet på terningen. Brug din fantasi, og find på noget sjovt, hyggeligt, skræmmende, eller hvad der lige falder dig ind.
3. Herefter slår børnene på skift med en terning og digter videre på den historie, du har startet.
4. Alle børn skal nå at kaste en terning og være med til at fortælle. I kan evt. køre flere runder med historien, hvis I kan blive ved med at fortælle videre på den. I kan evt. slå med flere terninger, som I skal digte en samlet historie ud fra. Den behøver ikke være færdig og kan med fordel blive fortalt videre på af den næste.

MATERIALER I FINDER I KASSEN

- Rory's Story Cubes



Lege og aktiviteter

Teater - leg

HVAD SKAL I LAVE?

Børnene opfører et teaterstykke af en historie om spil eller gaming, de har læst eller fået læst højt.

SÅDAN GØR I:

1. Find udklædningstøj, masker m.m. frem.
2. Tildel hvert barn en rolle, eller lad børnene vælge selv.
3. Opfør én af scenerne fra bogen, eller opfør hele bogens forløb. Tag udgangspunkt i bogens dialog.
4. Hvis det er muligt, kan I bygge en scene, hvor teaterstykket skal fremføres. Evt. et hjørne i SFO'en, som I rydder for inventar.
5. I kan evt. lave andre former for teater, hvor I f.eks. bruger fingerdukker, hånddukker, rullinger m.m.
6. I kan evt. optage jeres færdige teaterstykke og lægge det ud på jeres intranet, så forældrene kan se det, eller I kan invitere til en fremvisning for forældrene.

MATERIALER I SELV SKAL FINDE:

- Udklædningstøj, masker og andet teaterrelateret
- Rekvisitter, som sætter scenen
- Evt. fingerdukker, hånddukker, rullinger m.m. (evt. hjemmelavet)

