



## Lær biblioteket at kende med Bibliobitterne!

*Vi inviterer alle 3. klasser til en helt ny Augmented Reality-oplevelse i biblioteket*

Med den helt nye app 'Bibliobitterne', kommer eleverne på skattejagt rundt i biblioteket, når de skal hjælpe med at finde bibliobitterne og løse opgaver for dem.

Som det allerførste møder eleverne bibliobitterne i den tilhørende historie af Thomas Brunstrøm, som klassen allerede hjemmefra kan se Brunstrøm læse højt (eller selv læse højt).

Herefter kommer klassen på biblioteket, hvor de i grupper skal finde ud af, hvor Bibliobitterne gemmer sig. Således introduceres de til forskellige genrer og områder i biblioteket, ved på egen hånd (gennem app'en), bevæger sig rundt på biblioteket i jagten på bibliobitterne.

### Klassetrin

3. klasse.

### Fag

Forløbet er relevant for alle fag, hvori biblioteksbesøg kan indgå som en del af undervisningen.

### Tid

Forløbet tager ca. 90 min.