



# Kæledyr

Fra små søde hundehvalpe og bløde hamstere til retfærdige drager og mega seje kæpheste, som dyster i spring og dressur. Mon alle dyr er nemme at passe, og er de altid nuttede? Kan man låne et kæledyr, og hvad gør man, hvis det stikker af? Hvilket dyr passer til hvem, og kan man egentlig bygge sit eget kæledyr?

**Aktivitetssættet består af disse 4 lege:**

1. Hamstersjov
2. Kæledyr i lange baner
3. Dracos Dyrehandel
4. Kæpheste og staldtips



**Det skal du gøre:**

Læs trin for trin vejledningen til den valgte leg. Orienter dig i mulighederne for at tilpasse legen til din børnegruppe.

Alle lege indeholder forslag til En lettere leg og Leg videre!

I kassen finder du en oversigt over kassens indhold og de ting, som du selv skal finde til legen.

**DUS Challenge**

Til hver leg kan børnene lave et produkt i form af en udfordring, en overraskelse eller måske en anbefaling som kan udfordre en anden gruppe børn i DUS'en. Til hver leg er der forslag til en eller flere DUS challenges.

**Sæt i gang!**



## Hamstersjov

I denne leg skal I bygge en kæmpe hamsterlegeplads og lave jeres egne hamstere. Måske bygger I hamsterlegepladsen på et bord/gulv, måske bygger I den på en reol eller et andet sjovt sted. Brug jeres fantasi og byg verdens flotteste hamsterlegeplads. Denne leg kan med fordel laves som et forløb over længere tid.

### Det finder du i kassen

- Bogen: Villads fra Valby som dyrepasser af Anne Sofie Hammer, Hamster af Lisette Agerbo Holm
- Garn til hamstere, pompon- værktøj, rulleøjne
- Ark: Hamstersjov

### Det skal du selv finde

- Limpistol, mere garn til pompons, fiskesnøre eller lign. til knurrehår
- Materialer til hamsterlegeplads: Toiletrullerør, ispinde, skotøjsæsker mm.
- Tablet/pc med appen FilmX Animation

### Tidsforbrug

Læsning: 15 min.

Forberedelse af hamsterværksted: 30-60 min.

Hamsterværksted og leg: Fra 1 time til flere dage.

### Antal børn/voksne

Fra 10-20 børn til hele DUS'en og 1-2 voksne.

### Beskrivelse af legen

1. Forbered på forhånd materialer til hamsterværkstedet og lav en plan for, hvor mange børn, der skal lave hamster, og hvilke ting, I skal bruge til på hamsterlegepladsen. Find inspiration på arket Hamstersjov.
2. Læs bogen Villads fra Valby som dyrepasser og tal om, hvordan man passer en hamster.
3. Lav jeres egne hamstere og byg en flot hamsterlegeplads. Find inspiration på arket Hamstersjov.
4. Giv jeres hamstere navne og lad dem lege på hamsterlegepladsen.

### DUS Challenge

Lav filmfremvisning af jeres hamster-film for andre børn i DUS'en.



#### En lettere leg:

Leg hamstere:  
Lav en hamsterlabyrint i gymnastiksalen. Hvem kommer først gennem banen?

#### Leg videre!

Lav stop-motion film med jeres hamstere, der leger på legepladsen.  
I skal bruge tablets/mobiltelefoner og installer Dansk Filminstituts app FilmX Animation . Appen har meget brugervenlige filmvejledninger, som forklarer brugen af appen. Brug 5 minutter på at se vejledningen sammen og afklare spørgsmål.

Læs faktabøger om hamstere og lær mere om, hvordan man passer sin hamster.

## Kæledyr i lange baner

Det er dejligt at have et kæledyr, men måske glemmer man en gang i mellem, at en hund er ikke bare sød og glad. Den skal luftes flere gange om dagen, og man skal samle dens hundelort op. En hest er sej at ride på, men der skal muges ud i hestestaden hver dag. Vi skal på jagt efter det perfekte kæledyr. Hvilket kæledyr drømmer du om?

### Det finder du i kassen

Bøger: Byg en far af Nicole Boyle Rødtne, Fokus på - kæledyr af Julie Rotne, Far må jeg få et kæledyr? af Line Malling Schmidt

Papirposer

Ark: Byg et kæledyr, Hvad kan dit kæledyr?, Byg en posehund

### Det skal du selv finde

Karton i brun, hvid og sort og andre farver

Lim, tegneredskaber

Forskellige krea-ting

Tablet/pc med appen/programmet Canva

### Tidsforbrug

Læsning: 15 -20 min. - Leg: 1- 2 timer

### Antal børn/voksne

10-20 børn og 1-2 voksne.

### Beskrivelse af legen for 0.-1. klasse:

1. Læs bogen Far må jeg få et kæledyr? højt for børnene.
2. Læs og kig i bøgerne Pas godt på din kanin og Pas godt på din hund.
3. Tal om kæledyr – måske har nogle af børnene nogle kæledyr, de vil fortælle om.
4. Lav papirpose-hund. Brug vejledningen Byg en posehund.

### Beskrivelse af legen for 2-3 klasse:

1. Læs bogen Byg en far højt for børnene.
2. Nu skal I forestille jer, at I skal bygge jeres eget kæledyr.
3. Tal om, hvilke 3 egenskaber jeres drømmekæledyr skal have.
4. Prøv lykken på lykkehjulet og se, hvilke 3 ting dit nye kæledyr kan, på arket: Hvad kan dit kæledyr?
5. Nu skal I bygge jeres eget kæledyr. Tag udgangspunkt i vejledningen Byg en posehund og arket Byg et kæledyr. Fx en gris, der kan flyve, se nuttet ud og spise grøntsager. I kan også tegne jeres dyr og skrive små historier om alle de seje ting, som jeres kæledyr kan.

### DUS Challenge

Lav jeres eget kæledyrsleksikon over dyr med sjove egenskaber.

#### En lettere leg

Find din dyremakker.

I denne leg skal børnene finde deres dyremakker. Hund skal finde hund etc. Den voksne styrer legen og giver alle børn en dyrerolle. Det er hemmeligt, hvilket dyr barnet er, men der skal være to af hvert dyr.

Alle børnene skal ud på gulvet. Den voksne starter legen. Nu skal børnene bevæge sig rundt mellem hinanden, og sige sin dyrelyd fx "Vov!". Nu skal børnene finde en makker, som siger samme dyrelyd. Når børnene har fundet deres makker, så bliver de stående og siger deres dyrelyd, indtil alle har fundet deres makker.

Gør legen sværere med at bevæge jer som dyret, men uden at sige dyrelyden.

#### Leg videre!

Lav jeres eget kæledyrsleksikon over dyr med sjove egenskaber. Lav en kort beskrivende tekst samt foto eller tegning af kæledyret.

Lav jeres egen tegneserie, hvor jeres dyr er hovedpersonen. Tegn i hånden eller brug tablet/pc med appen/programmet Canva. Find tegneserieskabelonen - søg: Tegneserie. I kan finde forskellige dyr ved at søge dem i Canva under Photos. Tag en snak med børnene om ophavsret. At man ikke må bruge løs af billeder på internettet. Find billeder på Pixabay og helst billeder som allerede er 'klippet ud'. Disse kan I bruge kvit og frit. Man opfordres til at kreditere ophavsmanden, men det er ikke et krav.



## Dracos Dyrehandel

Isabella ønsker sig en kat, men mor har købt en møghund, som hedder Draco. Draco viser sit sande jeg, da Isabella møder to bøller fra skolen, og Draco redder både Isabella og hendes ven Frede. Måske gemmer der sig en ven for livet under den varme bløde pels? Læs bogen Vanddragen og leg selv seje kæledyr i Dracos Dyrehandel.

### Det finder du i kassen

- Bogen: Vanddragen af Ane Gudrun
- Trylletusser

### Det skal du selv finde

- Papir, tegneredskaber
- Tablets med appen FilmX Animation
- Modellervoks – enten købt eller hjemmelavet. Søg opskrift på nettet.

### Tidsforbrug

Læsning: 15 min.

Leg: fra 20 min.

### Antal børn/voksne

10-25 børn og 1 voksen.

### Beskrivelse af legen:

1. Læs bogen Vanddragen.
2. Tal om venskaber og kæledyr.
3. Leg Dracos dyrehandel. Leges som legen Svingfigur:
4. Vælg to børn, som skal lege Isabella (dyrehandler) og Frede (kunde). Resten af børnene skal vælge et kæledyr, som de bliver til, når Isabella svinger dem, og de lander i forskellige stillinger. Dyrene skal stå helt stille i den stilling, som de lander i.
5. Nu viser Isabella alle dyrene i dyrehandlen til Frede. Isabella kan sætte liv i dyrene ved at trykke på "tænd-knappen" på hånden. Når Isabella trykker på "tænd-knappen", begynder dyret at bevæge sig. Isabella og Frede skal nu gætte, hvilket dyr det er, hvorefter Isabella slukker for dyret igen. Når Frede har set alle dyr i dyrehandlen, så vælger han sig et kæledyr. Herefter bliver der liv i dyrehandlen, og alle dyrene sætter i gang på en gang.
6. Leg videre med at vælge to andre børn, som skal være Isabella og Frede.



### DUS Challenge

Vis jeres stopmotionfilm for resten af DUS'en eller lav en flot udstilling med jeres Draco-tegninger.

#### En lettere leg

Tegn jeres egen Draco med sort sprittush og mal den med flotte vandfarver.

Tegn jeres egen Draco og farvelæg med trylletusser.

Læs faktabøger om hunde og drager som I finder i PLC.

#### Leg videre!

Stop motion film med Draco.

Tegn Draco eller lav Draco i modellervoks – både som hund og som drage. Brug modellerne til at lave en stop motion film med Draco, hvor han forvandler sig fra hund til drage.

I skal bruge tablets/mobiltelefoner og installer Dansk Filminstituts app FilmX Animation. Appen har meget brugervenlige filmvejledninger, som forklarer brugen af appen. Brug 5 minutter på at se vejledningen sammen og afklare spørgsmål.

Lav en handling og gør klar til optagelse.

Brug stativer til at holde tablets/pc'ere, hvis I har, eller se vejledningen i appen FilmX Animation.

## Kæpheste og standtips

Hyp Hyp og Vrinsk! Hobby horsing eller ridning på kæphest giver masser af smil og god motion. I skal nu lære en masse om heste – og kæpheste. I skal lave jeres egen kæphest, ride på forhindringsbane og måske endda udføre dressur. Galop galop og af sted...

### Det finder du i kassen

- Bøgerne: Lær at ride med Sigge: tips og tricks til begyndere af Lin Hallberg, Ridning på kæphest af Annika Schalük
- Rulleøjne, Hobby Horse Pattern
- Skabelon: Skabelon til Kæphest
- Ark: Rosetter

### Det skal du selv finde

- Kraftigt karton eller pap i A3 størrelse, garn, tegneredskaber, limpistol, hæftemaskine, satinbånd til rosetter
- Kæppe til kæphestene
- Ting og redskaber til forhindringsbane
- Hvis I vælger at lave flere heste: Forskellige materialer til stofhest – se vejledning i bogen Ridning på kæphest side 11-18

### Tidsforbrug

Forberedelse: 15-30 min. - Læsning: 15 -25 min. - Kæpheste-værksted: 1 time til flere dage - Ridning på kæpheste: Så længe I har lyst.

### Antal børn/voksne

10-20 børn og 1-2 voksne.

### Beskrivelse af legen:

1. Læs på forhånd side 7-18 i bogen Ridning på kæphest. Orienter dig i blandt andet sikkerhed og vejledning til forskellige kæpheste. Kopier Skabelon til Kæphest i A3 – 2 stk til alle børn. Gør materialer klar.
2. Læs historien om Saga og Markus, som starter til ridning, højt for børnene. Find historien i bogen Lær at ride med Sigge: tips og tricks til begyndere.
3. Bliv klog på heste og ridning. Læs bokse med gode råd i bogen Lær at ride med Sigge: tips og tricks til begyndere og kig og læs i bogen Ridning på kæphest.
4. Se små filmklip på internettet om kæphesteridning. Søg på: Kæphesteridning.
5. Kæpheste-værksted. I skal nu i gang med at lave jeres egne kæpheste. Brug de kæppe, som I har samlet samt Skabelon til Kæphest (eller hvis I har mod på det, kan I også sy jeres eget hestehoved i stof ved hjælp af Hobby Horse Pattern). Alle børn dekorerer et hestehoved. I kan tegne, male, sætte øjne på og eventuelt sætte manke på (lav huller i pap og flet garn på). Se vejledning i bogen Ridning på kæphest. Sæt hestehoved og kæppen sammen.
6. Ridning på kæpheste: Byg en bane med små forhindringer fx slalom (kegler), spring (små forhindringer tilpasset børnenes højde og alder) etc. Husk at tale om sikkerhed, så ingen kommer galt af sted.

### DUS Challenge

Tag et holdfoto af jeres kæpheste og hæng det op i DUS'en og afhold jeres eget kæphesteridestævne.

#### En lettere leg

Leg, at I selv er heste. Find på navne og lav hestelyde. Lav en forhindringsbane og rid rundt. I kan eventuelt lege 'Kongens efterfølger'.

Lav jeres egen version af Min kæphest og jeres egne diplomer, som I finder i bogen Ridning på kæphest på side 36-37.

#### Leg videre!

Lav kæpheste-ringridning. Se vejledning i bogen Ridning på kæphest på side 25.

Lav præmie-rosetter. Se rosettens farver for de forskellige placeringer side 21 i bogen Ridning på kæphest. Brug arket Rosetter, kopier og sæt selv bånd på.

Tag på besøg på den lokale rideskole.