

SPROG FITNESS

VEJLEDNING

ORDSmedens HJÆLPER

HISTORIE

Ordsmeden har mistet bogstaverne til sin ordmaskine. Vi skal derfor hjælpe ham med at forme bogstaverne igen, så han kan få smedet ordene sammen. Maskinen er også gået i kuk, så vi skal også hjælpe ordsmeden med at udtale bogstaverne, så maskinen kan kende dem.

TRIN FOR TRIN:

1. Børnene deles op i to eller tre hold.
2. Forklar legen for børnene. Ordsmedens hjælper er en leg, hvor børnene ved brug af deres egne kroppe, skal forme bestemte bogstaver på jorden.
 1. En voksen (Ordsmeden) trækker et bogstav op så alle børn kan se det.
 2. Sammen med børnene siger den voksne bogstavlyden højt.
3. Børnene laver herefter sammen bogstavet ved brug af deres kroppe.
4. Efter de har lavet bogstavet, skal de igen sige lyden af bogstavet.

MATERIALER

- Bogstavkort

DELTAGERE

Børn: 6-20

Voksne: 1-2

VARIATIONER AF LEGEN

- Hvert hold bestemmer selv hvilket bogstav de vil lave
- I stedet for bogstaver kan børnene danne nemme ord fx bi, sol, dyr, bil, ur
- Tidtagning
- Børnene må ikke kommunikere mens de laver bogstaverne

HVAD STYRKES PRIMÆRT

- Bogstav forståelse
- Lydforståelse af bogstaverne
- Grovmotorik

BIBLIOTEKERNES

Sprogspor

UCN