



Superhelte

Alle børn (- og voksne) elsker superhelte med deres hemmelige identitet og deres superkræfter. De beskytter de gode mod de ondsksfulde skurke.

Hvad er en superhelt egentlig, og hvorfor er de så seje? Mon ikke der går en superhelt eller flere rundt mellem jer?

Hvis du har brug for en brush-up på din viden om superhelte, så tjek: Faktalink.dk – søg superhelte. Du skal bruge dit bibliotekslogin for at kunne se siden.

Aktiviteten består af disse 4 lege

1. Superheltebanen!
2. Tegn din egen superhelt
3. Superheltefilm med appen FilmX Animation
4. Superhelten Svendman!

Det skal du gøre

Læs trin for trin vejledningen til den valgte leg. Orienter dig i mulighederne for at tilpasse legen til din børnegruppe.

Alle lege indeholder forslag til En lettere leg og Leg videre!

I kassen finder du en oversigt over kassens indhold og de ting, som du selv skal finde til legen.

DUS Challenge

Til hver leg kan børnene lave et produkt i form af en udfordring, en overraskelse eller måske en anbefaling, som kan udfordre en anden gruppe børn i DUS'en. Til hver leg er der forslag til en eller flere DUS challenges.



Sæt i gang!

Superheltebanen

Nu er det tid til at finde ud af hvilke superheltekræfter, I besidder. Alle er gode til noget. Nogle er stærke eller hurtige andre er kloge eller gode til strategi. Hvilke superheltekræfter kan I kontrollere, og hvordan klarer I jer i de forskellige discipliner?

Det finder du i kassen

- Bøger: Superhelte af Lasse Højstrup Sørensen, Superhelt af Steve Barlow, Superhelt - Rune Stærk 2 af Kim Dalsgaard.
- Brainstring-bold, bilbanebiler
- Ark: Tips til superheltebane, superheltequiz
- Skabelon: Superhelt diplom

Det skal du selv finde

- Ting og redskaber mm. til at lave en superheltebane – læs mer på arket Tips til superheltebane
- Papir, toiletruller, tape og kugler til kuglebane
- Pap, karton, hvid tape til bilrampe, biler til at teste bilrampe
- Kopier Superhelt diplom til alle børn



Tidsforbrug

Læsning: 30 min. - Planlægning af superheltebane: 1-2 timer – inddrag gerne børnene.

Afvikling: 1 - flere timer/flere gange eller brug superhelte som tema over en længere periode.

Antal børn/voksne

Fra små grupper til alle børn og voksne. Afhængig af, om I vælger at lave superhelte-tema for alle børn og voksne over en periode eller udvælger enkelte lege.

Beskrivelse af legen

1. Find alle bøger med/om superhelte. Læs om de forskellige superhelte og deres egenskaber. Læs dem gerne højt eller sammen to og to. Flere af bøgerne findes også på eReolenGO! Søg på titlen.
2. Tal om superheltekræfter. Måske kender børnene nogle seje superhelte med helt andre egenskaber? Har I selv nogle superheltekræfter?
3. Lav en oversigt over jeres yndlingssuperhelte og deres egenskaber.
4. Lav en superheltebane med forskellige poster indenfor de forskellige egenskaber: Styrke, udholdenhed, fart, viden og strategi. Find vejledning og inspiration på arket Tips til superheltebane.
5. Alle børn (- og voksne) får et diplom.

DUS Challenge

Lav en superheltebane til jeres kammerater i DUS eller lad dem prøve jeres vilde bilramper.

En lettere leg:

Find på jeres eget superheltenavn. Hvilke kræfter besidder I? Hvem kæmper I imod?
Gør superheltebanen lettere med kortere afstand, lettere balance- og styrkeopgaver.
Lav kuglebane af paprør/toiletruller.

Leg videre!

Gør superheltebanen sværere med flere poster, tungere styrkeopgaver, flere runder, sværere balanceøvelser. Udvid superheltebanen med opgaver, hvor flere skal arbejde sammen for at løse en opgave.

Måske har I et brætspil med strategi eller viden om superhelte, som I kan spille.

Tegn din egen superhelt

Mød tegner og forfatter Jan Kjær. Jan Kjær er en af de sejeste danske tegneserietegnere. Han har faktisk lavet tegninger til LEGO Star Wars-æsker og LEGO-tegneserier. Han har også skrevet de super seje serier Taynikma og Nomerne. Nu skal I tegne jeres helt egen superhelt med hjælp af Jan Kjær.

Det finder du i kassen

- Bøger: Nomernes hemmelige beskytter, Trikozappen, Flint, Sola af Jan Kjær
- Skabeloner: Superhelt og Rul-en-superhelt-skema
- Terninger

Det skal du selv finde

- Videoen med Jan Kjær på storskærm/pc/ipad. Hent filmen her: www.youtube.com/watch?v=8hddpEb2rgI
- Tegneredskaber (helst sorte tusser og eventuelt farver), terning til hvert barn.
- Lav kopier af skabelonerne Superhelt og Rul-en-superhelt-skema til alle børn
- Tablet/pc med appen/programmet Canva.

Tidsforbrug

Læsning: 20 min. Film: 10 min. Tegning: fra 15 min.

Antal børn/voksne

Alle som har lyst.

Beskrivelse af legen

1. Find bøgerne skrevet af Jan Kjær. Læs dem gerne højt eller læs sammen to og to. Kig på tegningerne.
2. Nu skal I lære at tegne superhelte. Se videoen med Jan Kjær og lær at tegne jeres egen superhelt. Find arkene med Superhelt og Rul-en-superhelt-skema samt tegneredskaber. Se gerne videoen flere gange og hold pauser undervejs, så alle kan følge med.
3. Giv jeres superhelt et sejt navn og beskriv, hvilke superheltekræfter jeres superhelt har. Hvem kæmper jeres superhelt mod, hvem er fjenden?

DUS Challenge

Lav jeres eget superheltetegneseriehæfte eller hæng jeres superheltetegneserier op på vægen. Lav afstemning i DUS'en – hvem har lavet den sjoveste/stærkeste/skræmmende superhelte-tegneserie?

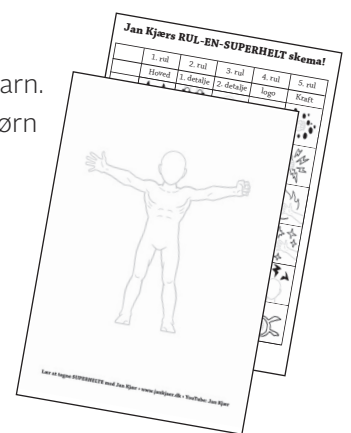
En lettere leg

Find gratis maleark og perleplademønstre til Nomerne på jankjaer.dk. På hjemmesiden kan I også finde kortspillet Nomerne og en vejledning til at lave jeres eget brætspil.

Leg videre!

Lav jeres egen superheltetegneserie. Tegn i hånden eller brug tablet/pc med appen/programmet Canva. Find tegneserieskabelon i Canva ved at søge på: Tegneserie. I kan finde superhelte og lydord, som fx KAPOW! ved at søge dem i Canvaprogrammet under Photos.

Tag en snak med børnene om ophavsret. At man ikke må bruge løs af billeder, som man finder på internettet. Find billeder på Pixabay og helst billeder, som allerede er 'klippet ud'. Billederne fra Pixabay kan I bruge kvit og frit. Man opfordres til at kreditere ophavsmanden, men det er ikke et krav. Endelig kan man lave en billedsøgning i Google og under "Værktøjer" vælge "må anvendes med ændringer". Så bør I kun få resultater, I må bruge gratis og uden kreditering.



Superheltefilm med appen FilmX Animation

KAPOW! BOOM! ZAP! SPLAT!

Enhver sej superhelt har sin egen film. Nu er det tid til at lave jeres helt egen superheltefilm i stop-motion. Tegn jeres superhelte eller brug arkene med superhelte og lydord. I skal selv tegne/lave baggrunde til jeres film. Find eventuelt stop-motionsfilm med LEGO til inspiration på YouTube.

Det finder du i kassen

- Bøger: Hundemand (1) og Kaptajn Underhylers eventyr: den første helte-fortælling af Dav Pilkey, Superhelte-flunkerne af Joaquín Cera, LEGO DC Super Heroes Character Encyclopedia
- Klapbræt
- Skabelon: Superhelte - storyboard
- Ark: Superhelte og lydord, Byg en kameravogn, superhelte-figurer og lydord.

Det skal du selv finde

- Et lokale, hvor I kan fordybe jer i filmoptagelser, lyd mm.
- Papir og tegnematerialer til baggrunde og superhelte.
- Kopier skabelon og ark med superhelte
- LEGO til at bygge en kameravogn
- Apps: FilmX Animation, The Lego Movie 2 Movie Maker.

Tidsforbrug

Læsning: 15-30 min. Forberedelse til filmene: 1-5 timer alt efter niveau. Film: 1-2 timer.

Denne leg kan med fordel deles op i workshops over flere dage.

Antal børn/voksne

Små grupper af 3 børn. En voksen til 5/6 grupper.

Beskrivelse af legen

1. Installer Dansk Filminstituts app FilmX Animation på tablets/mobiltelefoner. FilmX Animation har meget brugervenlige filmvejledninger, som forklarer brugen af appen.
2. Find bøgerne med de forskellige superhelte, og læs om superheltene og deres styrke - gerne højt eller sammen to og to. Tal om superheltekræfter og superheltefilm.
3. Tal om hvilke film, I gerne vil lave. Hvilke egenskaber jeres superhelte skal have? Brug evt. Superhelte-storyboard til planlægning af jeres film.
4. I skal bruge tablets/mobiltelefoner. Tjek vejledningen sammen og afklare spørgsmål.
5. Lav forskellige baggrunde til jeres film. Tegn superhelte til jeres film eller brug de vedlagte ark.
6. Brug stativer til at holde tablets/pc'ere, hvis I har, eller se vejledningen i appen FilmX Animation.

DUS Challenge

Del jer i to grupper og lav en filmpris-afstemning om jeres superheltefilm. Hvilken film vinder i kategorien: Den bedste klipning/bedste musik/den sejeste superhelt? Lav selv filmprisen og find på flere kategorier.

En lettere leg

Lav jeres film med appen FilmX Animation. Brug de vedlagte ark med forskellige superhelte og lydord. Lad børnene vælge og selv klippe ud. Husk at gemme superheltefigurerne til næste runde.

Leg videre!

For de mega seje stop-motion interesserede: Hent appen The Lego Movie 2 Movie Maker. Appen giver mulighed for at optage film med special effects og optage små filmklip, som klippes sammen.

Brug papkasser/skotøjsæsker til at opbygge forskellige scener og optag stop motion film med figurer. Få figurer og effekter til at flyve ved at bruge fiskesnørre. Brug evt. klaptræ.

Byg jeres egen kameravogn til mobil eller tablet. Brug en LEGO-plade, klodser og hjul. Se vejledningen Byg en kameravogn.



Superhelten Svendman!

Er det et fly?

Er det en flyvende badebold?

Nej, det er Svendman!

Enhvert lille splejset barn med spagettiarme, som er hunderød for mørke og edderkopper, kan blive til verdens smarteste superhelt og redde Dronningens hund. Nu skal I træne jeres spagettiarme og jeres superheltekræfter med 5 forskellige udfordringer. Måske bliver I klar til at redde verden fra de onde skurke.

Det finder du i kassen

- Bogen: Svendman af Kim Fupz Aakeson
- Ansigtmasker i papir
- Ark: Hvad er DIT superheltenavn?, Superheltekort 1-5, Superheltekort (blanke), Sporkort (blanke), Superhelte-labyrint
- Skabelon: Superhelt Diplom

Det skal du selv finde

- Ting og steder til at udføre udfordringerne på Superheltekortene. Fx et stopur, balancebom etc. Læs mere på de enkelte kort.



Tidsforbrug

Læsning: 30-60 min, gerne over flere dage. Forberedelse til superhelteøvelser: 15-30 min.

Superheltekort: Denne leg kan med fordel deles op i workshops over flere dage.

Antal børn/voksne

Fra små grupper til alle børn og voksne.

Beskrivelse af legen

1. Læs bogen Svendman.
2. Svendman fik trænet sine superheltekræfter på sin mission med at redde Dronningens hund. Nu er det jeres tur til at træne superheltekræfter. I denne leg skal I bruge Superheltekort. På hver kort er der en superhelteudfordring. Det er vigtigt, at det er sjovt og børnene kun konkurrer mod sig selv. Måske finder I en favoritøvelse, som I har lyst til at træne flere gange. Det er op til jer.
3. Alle børn (- og voksne) får et diplom.

DUS Challenge

Alle er gode til noget. I denne challenge skal I ikke udfordre hinanden, men skabe et superheltekort med alle børnenes superheltekræfter. Hæng det op i DUS'en. Måske er der en, som er god til at løbe hurtigt, en som er god til at hjælpe andre, en som er en god ven etc.

Hvis I gerne vil dyste i superheltekræfter – så HUSK: Superheltebørn kæmper ikke mod hinanden, men i samlet flok mod de voksne. Lav en superhelte-dyst med udgangspunkt i superheltekortene.

En lettere leg

Brug jeres superheltekræfter til at løse labyrinten. Brug arket Superhelte-labyrint. Kopier et ark til hvert barn og hjælp gerne hinanden. Spil et mysterie-spil. Måske Ramasjang-mysteriet, Cluedo eller lignende.

Leg videre!

Lav jeres egne superheltekort – brug de blanke superheltekort og udfyld selv.

Lav flere mysterium i DUS'en som børnene skal opklare og finde skurken. Eller lad børnene lave et mysterium, som de voksne eller en anden gruppe børn skal opklare.